

## Wir spielen Computer

Kurzbezeichnung: 0 = LOW, 1 = HIGH

	momentan	Bedingung 1 erfüllt	Bedingung 2 erfüllt	Bedingung 3 erfüllt	Bedingung 4 erfüllt	alt	neu	outPin
Anfang	0					0	0	
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gehalten								
Taster wird gehalten								
Taster wird gehalten								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gehalten								
Taster wird gehalten								
Taster wird gehalten								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								

## Untersuchung des Prellens

	momentan	Bedingung 1 erfüllt	Bedingung 2 erfüllt	Bedingung 3 erfüllt	Bedingung 4 erfüllt	alt	neu	outPin
Anfang	0					0	0	
Taster wird gedrückt								
Taster wird losgelassen *								
Taster wird gedrückt *								
Taster wird losgelassen *								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gedrückt								
Taster wird gedrückt								
Taster wird losgelassen								
Taster wird gedrückt								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								
Taster wird losgelassen								

\* = innerhalb der  
Verzögerungszeit